



PROGRAMME D'ACTIVITÉ

Périscolaire

DOMAINE DE L'ACTIVITÉ :

- Activité manuelle Lecture / Numérique
 Activité sportive Autre: _____
 Danse / Expression corporelle



OBJECTIF DE L'ACTIVITÉ :

Objectif visé :

- Développer la curiosité et sa créativité en lien avec les jeux vidéo
- susciter l'esprit d'équipe et l'entraide

07/05

1ère partie de matinée :

Activité sportive :
parcours



2ème partie de matinée :

Activité sur la connaissance
Quizz version jeux vidéo

Intervenant sportif
12 enfants

14/05

Sortie chasse au fantômes parc tête d'or



Intervenant sportif
12 enfants



21/05

1ère partie de matinée :

Bingo spécial Jeux vidéos

2ème partie de matinée :

Activité manuelle :

Jeu Mario Bros



Intervenant sportif
12 enfants

28/05

1ère partie de matinée :

Activité sportive :
Jeu avec un foulard



2ème partie de matinée :

Pâtisserie : roulé version pokéball

Intervenant sportif
12 enfants

04/06

1ère partie de la matinée :

Activité créative :
bouclier / épée

2ème partie de la matinée :

Activité sportive :
prends garde ! Escrime



Intervenant sportif
12 enfants

11/06

1ère partie de la matinée :

Activité sportive :
Battleroyal

2ème partie de matinée :

Glaces aux fruits maison



Intervenant sportif
12 enfants

18/06

1ère partie de la matinée :

Activité sportive :
Just dance



2ème partie de la matinée :

activité créative :
Street Art

Intervenant sportif
12 enfants

25/06



Grand Jeu de piste dans Lyon

Intervenant sportif
12 enfants

02/07



Grand jeu d'eau



Intervenant sportif
12 enfants